



VALUES EDUCATION

# “Maxi-Memory zur Gleichberechtigung”

Ref. 20407



# MAXI-MEMORY ZUR GLEICHBERECHTIGUNG

Ref. 20407



## INHALT:

Das Spiel besteht aus 34 qualitativ hochwertigen, strapazierfähigen Karten aus Karton. Maße der Karten: 9x9cm.

## BESCHREIBUNG DER KARTEN

Auf den Karten sind verschiedene Berufe abgebildet, die Männer und Frauen gleichermaßen ausüben.

1. Tennisspieler/-innen
2. Piloten/-innen
3. Forscher/-innen
4. Maler/-innen
5. Florist/-innen
6. Lehrer/-innen
7. Polizist/-innen
8. Mechaniker/-innen
9. Ärzte/-innen
10. Raumpfleger/-innen
11. Feuerwehrmänner/-frauen
12. Köche/-innen
13. Fotografen/-innen
14. Musiker/-innen
15. Soldat/-innen
16. Sachbearbeiter/-innen
17. Schwimmer/-innen

## ALTERSEMPFEHLUNG:

Ab 3 bis 8 Jahre.

Dieses Spiel kann sowohl mit Kindern als auch mit Erwachsenen verwendet werden. Es ermöglicht, über die wachsende Beteiligung von Frauen auf dem Arbeitsmarkt zu sprechen und Werten wie Gleichstellung zu erarbeiten.

Das Memory übt die Beobachtungsgabe, die Aufmerksamkeit, die Assoziation und das Gedächtnis.



## PÄDAGOGISCHE ZIELE:

- Kennenlernen verschiedener Berufe.
- Übung von Aufmerksamkeit, Beobachtungsgabe, Diskriminierungs-, Gruppierungs- und Kategorisierungsfähigkeiten.
- Entwicklung des visuellen Gedächtnisses und des Raumgedächtnisses.
- Wortschatzerweiterung im semantischen Feld Berufe.
- Ermutigung der Kinder, dass sie allen Vorurteilen zum Trotz den Beruf erlernen können, den sie sich vorstellen.

## SPIELREGELN: MEMORY

1. Kennenlernen der Berufe: alle Karten werden aufgedeckt und die passenden Berufe nebeneinander gelegt. Der farbige Rand hilft bei der Zuordnung der Paare.
2. Wenn alle Pärchen gefunden sind, werden alle Karten gemischt und verdeckt auf dem Tisch verteilt.
3. Reihum werden jeweils zwei Karten aufgedeckt. Wenn sie ein Pärchen bilden, kann man sie behalten und weitere zwei Karten aufdecken, um weitere Pärchen zu finden. Wenn es kein Pärchen ist, werden sie am gleichen Platz wieder umgedreht und der nächste Spieler ist an der Reihe.
4. Das Spiel wird so lange fortgeführt, bis keine verdeckten Karten mehr auf dem Tisch liegen. Dann zählt jeder Spieler seine Pärchen. Derjenige mit den meisten Pärchen gewinnt das Spiel.

## ANDERE AKTIVITÄTEN:

1. **Was macht ein ...?** Beschreiben, was die Aufgaben eines jeden Berufs sind.
2. **Was möchtest du werden, wenn du groß bist?** Darüber sprechen, was die Kinder werden möchten, wenn sie groß sind und fragen, warum sie sich für diesen Beruf entschieden haben.
3. **Kategorisierung:** Gruppierung bestimmter Berufsgruppen auf Grund einer gemeinsamen Eigenschaft: man kann dies unter freiem Himmel, sitzend oder verkleidet, etc. durchführen.
4. **Sprachstrukturierung:** Bildung von Sätzen, die in Verbindung mit auf den Karten abgebildeten Berufen stehen.
5. **Sprachen:** Mit diesem Spiel kann man das gesamte berufsbezogene Vokabular in Fremdsprachen erarbeiten.



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17

